



Publication de données Guide utilisateur

*Pour faciliter votre recherche, n'hésitez pas à utiliser la commande « **Ctrl + F** » et entrer le mot que vous recherchez*

Avant de publier, comment trouver

IDÉO BFC : un portail de données avec plusieurs interface de recherche

Une recherche centralisée et unifiée

reprend toutes les « sources d'information »
(articles, fiche descriptives, fiche réutilisation, document groupe projet...)
Interface minimaliste, barre de recherche texte seul +
filtres (type, thématiques, formats) pour affiner les résultats

Des interface de recherche spécifiques : Outil CKAN, « open data »

fiches descriptives de données
fiches descriptives de réutilisation* (lien possible avec des données)
surcharge fonctionnelle (filtrage par organisation, étendu, mots clefs)

Une interface de recherche spécifique et utilisé en backoffice : Geonetwork

Interface experte (la même que [catalogue interministériel](#))
autocomplétion fiche métadonnées Inspire

L'ensemble est décrit sur [une page dédiée](#)

Présentation Fiche

recherche spécifique : Outil CKAN, « open data »
Outil de diffusion opensource

Organisations

jeux de données ou dataset) :

fiche descriptive : exemple =>

ressources : fichiers, services

Utilisateurs : trois rôles possibles

Membre d'une organisation

Contributeur (peuvent rôle autorisant le dépôt de données)

Référent (supervision les contributions de son organisation)

The screenshot shows a CKAN dataset page for 'Parcs éoliens en Bourgogne-Franche-Comté'. The page includes a map of the region, a 'S'abonner' button, and statistics: 0 subscribers and 135 views. Below the statistics, it shows '1 réutilisation(s)' and a 'Voir les réutilisations' button. The 'ORGANISATION' section features the logo of the 'PRÉFET DE LA RÉGION BOURGOGNE-FRANCHE-COMTÉ'. The main content area has a title 'Parcs éoliens en Bourgogne-Franche-Comté' and a description: 'Données à jour au 1er mai 2020. Localisation des parcs éoliens, accordés (construits ou non) ou en cours d'instruction. Un parc éolien est composé de plusieurs mâts éoliens. Il correspond à une entité administrative et fait référence à une société exploitante. La géométrie proposée est une représentation permettant de cartographier les éoliennes à petite échelle mais ne correspond à aucune emprise sur le terrain. Elle est conforme au standard COVADIS 2017. Un parc éolien ne prend en compte que les éoliennes construites, accordées ou en projet. Les éoliennes refusées ou abandonnées (affichées dans la table des mâts) ne font pas partie des parcs éoliens. Pour plus de précision, il convient de consulter les données "Mâts éoliens en Bourgogne-Franche-Comté" et la fiche de métadonnées associée.' Below the description, there are sections for 'Données et ressources' (Données brutes) and 'Documentation associée'. The 'Données brutes' section shows a dataset 'Parcs éoliens en Bourgogne-Franche-Comté' with 160 Ko and 130 téléchargements. The 'Documentation associée' section lists 'Dictionnaire_Attributs.ods' (15 Ko, 12 téléchargements) and 'Autres données : les mâts éoliens' (18 téléchargements). At the bottom, there are tags for 'BOURGOGNE', 'Bourgogne-Franche-C...', 'DREAL BFC', 'Données vecteur', and 'Lieux de production...'. The 'Info additionnelle' section is partially visible.

La publication

Vous accédez au menu de publication depuis la page d'accueil du portail, dans le menu « Je contribue ».



Vous devez **impérativement être connecté** pour accéder à cette interface (publication n'est visible que si vous êtes connecté à la plateforme).

Cette interface se destine à tous les contributeurs du portail qui souhaitent publier des données, des documents, des études, publiquement ou non, les stocker sur la plateforme...

La majorité des données déposées ici de destinent à être utilisées par l'intégralité de la communauté, pour produire des cartes, des études, effectuer des recherches ou se renseigner sur notre territoire.

Trouver facilement l'information

Pour trouver plus facilement l'information que vous recherchez, voici ci-dessous des liens cliquables qui vous conduisent directement aux informations recherchées.

[Pour la présentation de l'interface](#)

[Onglet « Extraction »](#)

[Onglet « Mes jeux de données »](#)

[Onglet « Tous les jeux de données »](#)

[Pour publier la donnée et remplir la fiche métadonnée](#)

[Pour publier la donnée et ajouter des ressources associées](#)

[Onglet « Organisations »](#)

Présentation de l'interface



Plateforme Idéo

Exemple Exemple

Identifiant

JEUX DE DONNÉES ▾

ORGANISATIONS

EXTRACTIONS

Onglets de l'interface

↑ / Tous jeux de données

Espace de recherche

Recherche

Chercher un jeu de données

Chercher une organisation

Sélectionner une catégorie ▾

Uniquement les jeux de données privés

Plus de critères ▾

Réinitialiser

Rechercher

Jeux de données disponibles

Exporter ▾

Créer un nouveau jeu de données

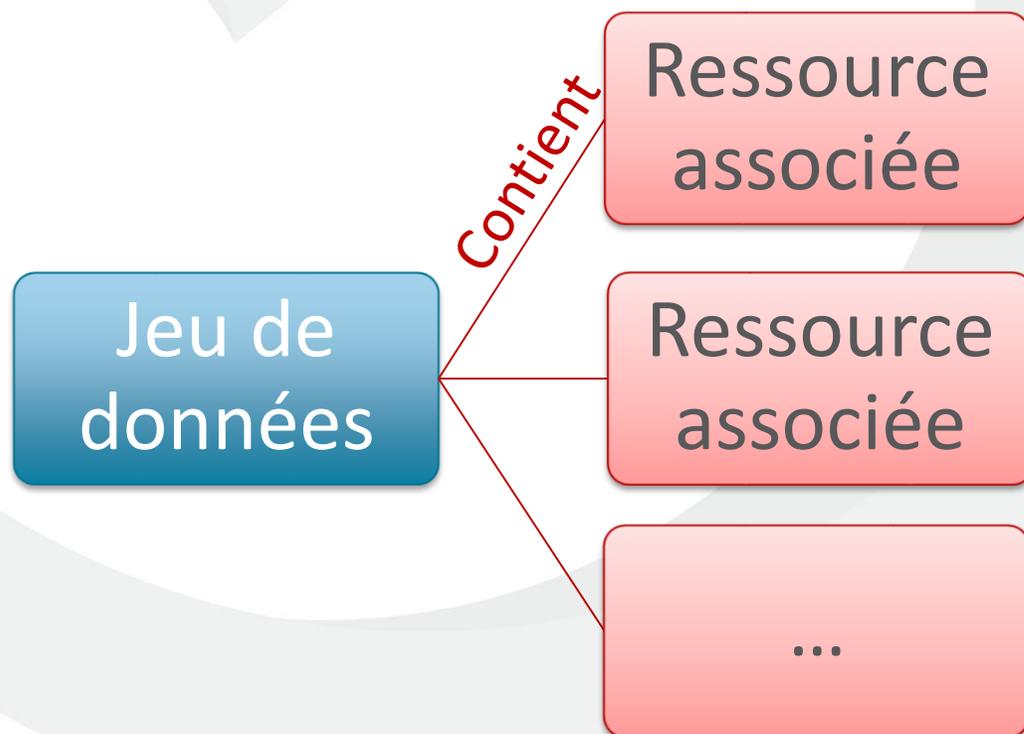
92 jeux de données

Titre ↕↑	Créé ↕↑	Modifié ↕↑	Publié ↕↑	Organisation ↕↑	Privé	INSPIRE
Registre parcelle graphique (RPG) 2012 contours des îlots cultureux et leur groupe de cultures majoritaire des exploitations	05/03/20	12/05/16	02/01/12	GIP Territoires Numériques BFC		✓
Travaux d'aménagement des berges sur l'amont du bassin du Loing	05/03/20	05/03/20	05/03/20	GIP Territoires Numériques BFC		✓
Bâtiments du Cadastre de l'Yonne 2018	01/01/17	08/04/20	01/01/17	GIP Territoires Numériques BFC	✓	✓

Un peu de vocabulaire

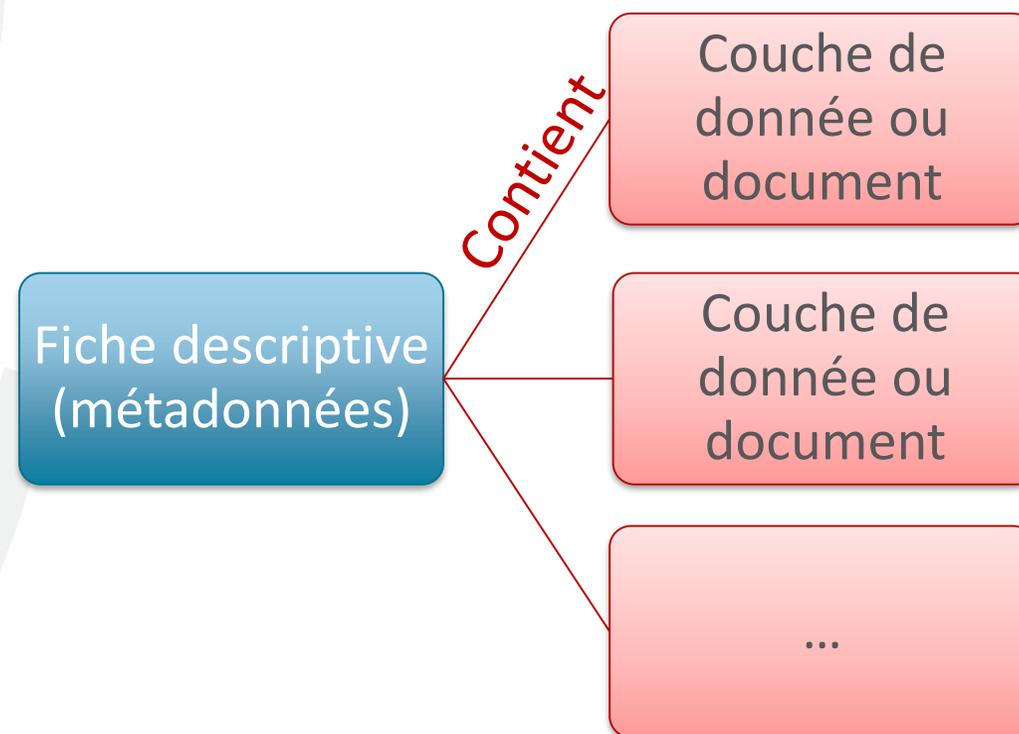
Ce schéma de présentation vous permet de mieux vous repérer et de faciliter votre navigation.

Langage du portail



=

Langage courant



Les onglets – l'onglet « Mes jeux de données »

Le premier onglet dont vous disposez est « Mes jeux de données », qui se présente comme suit lors de la première connection



Il vous permet d'afficher tous les jeux de données que vous et vous seul avez publié. Dans le cas ci-dessus, aucun jeu n'a été publié avec ce compte, pour en publier un, cliquez sur **Créer un nouveau jeu de données**

Si vous avez déjà créé un jeu de données, c'est l'interface suivante que vous aurez :

Prérequis pour les données géographiques

Formats géographiques supportés :

Propriétaire (Shapefile, Mapinfo) ou libre (GeoJSON, Geopackage)

Nécessite de compresser tous les fichiers dans un zip (directement, **pas un dossier compressé**)

La plateforme detecte le format automatique mais pour les données géographiques

Déclarer vous-même le format de ressource (ZIP ESRI Shapefile, GeoJSON)

Minima :

encodage identifié (par défaut UTF-8)

pas de caractère accentués dans les noms de champs

pas de doublons dans les noms de champs

Validité géométrique un enregistrement = une géométrie (simple ou multiple)

Onglet « Mes jeux de données »

✓ Le jeu de données a été créé avec succès. Souhaitez-vous **créer un nouveau jeu de données ?** ou **ajouter une ressource ?** ou bien **voir le jeu de données dans CKAN ?**

Recherche

Chercher un jeu de données

Chercher une organisation

Sélectionner une catégorie

Uniquement les jeux de données privés

Plus de critères

Réinitialiser

Rechercher

Exporter ▼

Créer un nouveau jeu de données

1 jeu de données

Titre ↕	Créé ↕	Modifié ↕	Publié ↕	Organisation ↕	Privé	INSPIRE
exemple	09/07/20	09/07/20	09/07/20	GIP Territoires Numériques BFC		

Ouvrir dans CKAN

Éditer ▼

Supprimer

Bandeau d'interaction

Jeux de données publiés

Interactions avec les jeux de données

Outils de gestion

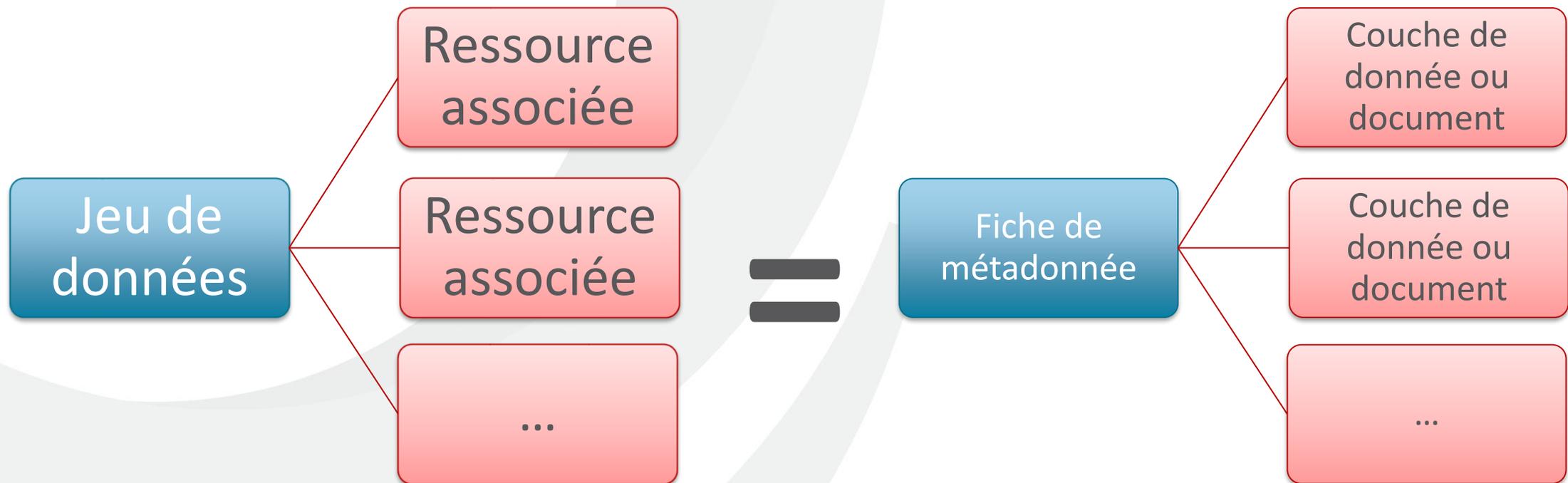
Filtres de recherche



Le bandeau vert vous propose différents interactions possibles

Si vous cliquez sur [créer un nouveau jeu de données](#) vous pourrez remplir une nouvelle fiche de métadonnée, et y associer des données, si vous cliquez sur [ajouter une ressource](#) vous pourrez ajouter des couches, des documents que vous associerez à une fiche de métadonnée existante, et si vous cliquez sur [voir le jeu de données dans CKAN](#) vous aurez un aperçu du jeu de données que vous venez de créer dans le catalogue.

Pour rappel, voici le schéma récapitulatif du vocabulaire.



Espace de recherche

L'espace de recherche est limité aux jeux de données dont vous avez une interactions possibles (que vous pouvez éditer).

C'est un espace réservé pour vous, en tant que **contributeur**.

Pour faire des recherches sur l'ensemble des données, il est conseillé de passer par le catalogue, pour par exemple sur

<https://trouver.ternum-bfc.fr/dataset>

Espace de recherche, interface

Recherche

Chercher un jeu de données

Chercher une organisation

Sélectionner une catégorie

Uniquement les jeux de données privés

Moins de critères

Ressource synchronisée

Fréquence de synchronisation

Licence

Format de ressource

Réinitialiser

Rechercher

le bandeau de recherche est dépliant en cliquant sur **Plus de critères**

Cet outil vous permet de rechercher dans votre catalogue un jeu en particulier.

Le premier champ permet de rechercher par nom, le deuxième permet de rechercher selon une organisation, **puisque vous pouvez appartenir à plusieurs organisations.**

Vous pouvez ensuite rechercher une donnée selon la catégorie dans laquelle elle est renseignée. En cochant la case qui suit, vous rechercherez les jeux de données créés, mais qui n'ont pas été publiés sur la plateforme.

En cochant « ressource synchronisée », vous déverrouillez le champ suivant, qui permet de rechercher selon la fréquence de mise à jour. Vous pouvez ensuite rechercher selon la licence dans laquelle est renseignée la donnée, ou selon son format.

Toutes ces informations sont renseignées dans la fiche de métadonnée de la ressource

En cliquant sur  vous effacez le critère renseigné dans le champ, en cliquant sur **Réinitialiser**

vous effacez tous les critères de recherche, et en cliquant sur **Rechercher** vous lancez la recherche dans vos jeux de données avec les critères que vous avez renseignés.

Espace de recherche interface

Nombre de jeux de données qui sont concernés par vos filtres de recherche.

Critères de Date de création, modification, publication

Permet de trier le champ par ordre croissant ou décroissant

1 jeu de données

Titre ↓↑	Créé ↓↑	Modifié ↓↑	Publié ↓↑	Organisation ↓↑	Privé	INSPIRE
exemple	09/07/20	09/07/20	09/07/20	GIP Territoires Numériques BFC		

Titre du jeu de données

Organisation sous laquelle l'utilisateur a publié le jeu de données

Statut de la donnée : si elle n'est pas encore publiée, alors une coche apparaît. Privé : « brouillon », visible de vous uniquement

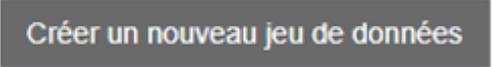
Indique la présence ou l'absence d'une fiche INSPIRE associée au jeu de donnée. Une coche la signalera.

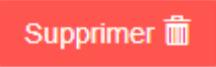
Exporter ▼

Créer un nouveau jeu de données

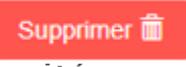
Deux autres outils, présents en haut de l'interface, structurent la page : l'exportation et la création.

En cliquant sur  vous déclenchez l'ouverture d'une nouvelle fenêtre qui vous propose d'exporter au format ODL. Par ce biais, vous exportez la liste afin de la réutiliser dans des logiciels de traitement de texte afin de classer vos jeux de données. Vous n'exportez par ce biais pas les données, mais les renseignements qui y sont rattachés.

En cliquant sur  vous lancez la création d'une nouvelle fiche de métadonnée sous votre nom et l'organisation que vous représentez.

Vous pouvez ensuite    sélectionner et activer les trois boutons situés en dessous :

En cliquant sur  vous vous rendez sur l'aperçu de la fiche.

En cliquant sur  vous supprimerez le jeu de données complet. **ATTENTION : Cette action est irrévocable.** Le logiciel dispose d'une sécurité pour éviter les clics hasardeux et s'assurer de votre volonté de supprimer le jeu, qui affichera ceci :

Êtes-vous absolument sûr ?

Cette action est irréversible et supprimera **définitivement** le jeu de données ainsi que toutes les ressources qui lui sont attachées.

Pour confirmer, veuillez réécrire le nom du jeu de données à supprimer.

Nom du jeu de données à supprimer

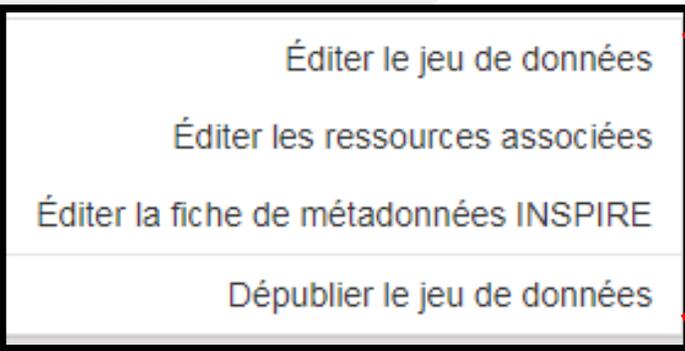
Oui, supprimer définitivement ce jeu de données

Annuler

Pour activer le bouton de suppression définitive, entrez en entier le nom du jeu de données.

Boutons d'actions

Enfin, le dernier bouton dont vous disposez est celui d'édition. Cliquez dessus pour ouvrir le menu déroulant ci-dessous :



En cliquant sur **Éditer le jeu de données** vous pourrez **modifier la fiche de métadonnée**.

Cliquez sur **Éditer les ressources associées** pour **modifier les données associées à la fiche de métadonnée**

Cliquez sur **Éditer la fiche de métadonnées INSPIRE** pour **modifier la fiche INSPIRE associée à vos données**.

Enfin, cliquez sur **Dépublier le jeu de données** pour que le jeu **n'apparaisse plus dans le catalogue**. Vous en conserverez **cependant l'accès via cette interface**.

L'onglet « Tous les jeux de données »

Cette interface ci est absolument similaire à celle présente dans « Mes jeux de données », à la seule différence près que vous avez cette fois-ci accès **A tous les jeux de données publiés par votre organisation**.

Publier de la donnée

Pour publier de la donnée, cliquez sur **Créer un nouveau jeu de données** depuis l'interface « Mes jeux de données », ou alors si vous n'en avez jamais publié, cliquez sur **Créer un nouveau jeu de données** depuis votre interface « Mes jeux de données ». L'interface suivante apparaît alors :

Créer un nouveau jeu de données

puis l'interface « Mes jeux de données », ou « Tous les jeux de données ».

Vous n'avez aucun jeu de données. **Créer un nouveau jeu de données** pour commencer.

Éditer le jeu de données

Aide à la saisie

Titre*

Titre de votre jeu de données

URL du jeu de données

https://publier.ternum-bfc.fr/dataset/

Modifier le chemin

Description

Vous pouvez utiliser le langage Markdown ici

Illustration

Parcourir... ou déposez le fichier dans cette zone.

Les champs annotés d'un astérisque sont obligatoires dans la saisie. Cependant, afin de faciliter le stockage, le catalogage et la réutilisation de ces données, nous ne pouvons que vous préconiser de remplir le mieux possible les champs qui vous sont proposés.

Remplir la fiche descriptive

Pour commencer la saisie de votre fiche de métadonnée, renseignez le titre de votre jeu de données. Ce titre permettra de retrouver votre jeu de données dans le catalogue à l'aide de la barre de recherche. Soyez le plus précis possible pour renseigner ce champ. Par exemple, si je remplis pour des znieff de type 2 en Bourgogne Franche Comté, je renseigne le nom complet (Zone naturelle d'intérêt écologique faunistique et floristique de type 2) et non l'acronyme.

En remplissant ce premier champ, vous vous apercevez que le champ suivant, l'« URL », se remplit automatiquement avec le titre. Il s'agit de l'adresse qui conduira à votre jeu de données. Vous ne pouvez donc pas renseigner un titre qui existe déjà dans le catalogue. Voici un exemple ci-dessous :

Titre*

exemple1

URL du jeu de données

https://publier.ternum-bfc.fr/dataset/ exemple1

Modifier le chemin

En cliquant sur  vous pourrez modifier l'adresse de la donnée.

On vous propose ensuite de décrire votre jeu de données. Pour vous inspirer, vous pouvez vous rendre dans le catalogue pour avoir un aperçu de ce qui a déjà pu être produit en termes de description.

Vous pouvez utiliser le langage Markdown ici, i.e. que vous pouvez utiliser un langage qui permettra de mettre en surbrillance certains mots, de les souligner, les mettre en gras à travers des balises qui se rapprochent du langage HTML.

Vous pouvez ensuite renseigner une photo pour appuyer la description de vos données.

La fiche descriptive (2/...)

Liste de mots-clés

Utilisez la virgule comme séparateur

Catégories (sélectionnez dans la liste ci-dessous une ou plusieurs catégories)

Administration et action publique Agriculture Aménagement du territoire et urbanisme Biodiversité et eau Citoyenneté et démocratie Climat, air et énergie
Culture, patrimoine et tourisme Economie et entreprises Equipements, bâtiments et logements Formation, éducation et emploi Mobilité et transports
Nuisances, déchets et risques Occupation des sols Social, santé et sports

Les mots clés sont à définir par vous-même, mais après avoir renseigné quelques caractères, si le mot a déjà été utilisé, il vous sera alors proposé dans l'auto complétion. Si ce n'est pas le cas, renseignez quand même votre mot. **Utilisez la virgule pour séparer chacun de vos mots, et à la fin de votre saisie, n'oubliez pas de terminer par une virgule.**

Pour la suite, il s'agit simplement de renseigner, en cliquant dessus, les catégories auxquelles votre jeu de donné appartient. Exemple de saisie :

Liste de mots-clés

validation, Agriculture - Agri-environnement, BD topo,

Catégories (sélectionnez dans la liste ci-dessous une ou plusieurs catégories)

Administration et action publique Agriculture Aménagement du territoire et urbanisme Biodiversité et eau **Citoyenneté et démocratie** Climat, air et énergie
Culture, patrimoine et tourisme Economie et entreprises **Equipements, bâtiments et logements** Formation, éducation et emploi Mobilité et transports
Nuisances, déchets et risques Occupation des sols Social, santé et sports

La fiche descriptive (3/)

La suite concerne des renseignements temporaires relatifs à votre donnée.

Date de création

07/07/2020 (par défaut)

La date de création correspond à la date à laquelle le jeu de données a été créé pour la première fois.

Date de dernière modification

07/07/2020 (par défaut)

La date de dernière modification se remplira automatiquement à chaque fois que vous modifierez votre jeu de données.

Date de publication

07/07/2020 (par défaut)

La date de publication quant à elle correspond à la date à laquelle vos données sont actives, sont à jour, et sont donc utilisables.

Fréquence de mise à jour

Lorsque nécessaire

Cette section se remplit en fonction de la donnée, et de votre connaissance de ses fréquences de modification pour la garder à jour. Trois possibilités méritent un éclaircissement. Irrégulière : la donnée est mise à jour mais pas à intervalle régulier. Non planifiée : La donnée sera mise à jour, mais on ne sait pas à ce jour quand. Inconnue : On ne sait pas.

Couverture géographique

Indéfinie

Granularité de la couverture territoriale

Indéfinie

Les deux champs suivants font référence à l'échelle de votre donnée.

La fiche descriptive (4/

Organisation à laquelle est rattaché ce jeu de données*

Sélectionnez une organisation

Licence*

Sélectionnez une licence

Support technique

Aucun

Tout d'abord, sélectionnez l'organisation pour laquelle vous déposez ce jeu de données. Vous ne pouvez sélectionner que des organisations que vous avez renseigné dans l'onglet « organisation ».

Vous devez ensuite sélectionner la licence sous laquelle vous allez publier la donnée. Nous préconisons l'utilisation de la licence ouverte version 2.0, afin que les données soient libre de droits, accessibles, et facilement réutilisable. Les licences contenant le terme « Commons » sont gradués selon une échelle d'accès, de la donnée la plus restreinte à la plus ouverte. Autre licence spécifique est utilisée notamment pour des données restreintes.

Le support technique n'est quant à lui pas un champ à remplir.

La fiche descriptive (5/)

Type de données

- Données ouvertes
- Données géographiques
- Documents et études

Nom du producteur

Exemple Exemple

Adresse e-mail du producteur

stagiaireideo@ternum-bfc.fr

Nom du diffuseur

Plateforme Idéo

Adresse e-mail du diffuseur

ideo@ternum-bfc.fr

Publier le jeu de données

Renseignez ensuite les types de données, à savoir que :

Les données ouvertes sont des données qui correspondent à des tableurs et / ou des données accessibles à tous.

Les données géographiques correspondent plutôt à des données dans le format shapefile, geojson, etc

Les documents et études sont davantage des PDF, des documents iconographiques et/ou principalement textuels.

Les champs suivants concernent des renseignements de contact, remplissez donc ces champs en fonction de votre organisation.

Publier le jeu de données est par défaut activé.

Si vous cochez cette case, vos données seront visibles et accessibles par les utilisateurs en fonction des paramètres de restriction que vous leurs avez affectés.

Si vous ne cochez pas, ce jeu de données restera à l'Etat de brouillon, il lui sera alors appliqué la mention « PRIVE » avec le cadenas dans le catalogue, et ne sera visible que par vous et les administrateurs de la plateforme, jusqu'à ce que vous modifiez son état.

La fiche descriptive (7/)

Pour en terminer avec la fiche de métadonnée, vous avez 3 possibilités, représentées ci-dessus.

Cliquez sur **Annuler** vous serez renvoyé à la page précédente, et aucune de vos modifications ne sera conservée

Cliquez sur **Enregistrer et continuer les modifications** vous créez la fiche de métadonnées mais vous resterez sur cette page pour poursuivre les modification.

Cliquez sur **Enregistrer** vous créez la fiche de métadonnée, et vous pourrez passer à l'étape suivante. Voici l'interface que vous obtenez, vous signifiant que vous avez terminé et que votre fiche de métadonnée a bien été créée :

✓ Le jeu de données a été mis à jour avec succès.

Recherche

Chercher un jeu de données

Chercher une organisation

Sélectionner une catégorie

Uniquement les jeux de données privés

Plus de critères

Réinitialiser Rechercher

Exporter Créer un nouveau jeu de données

2 jeux de données

Titre ↑↓	Créé ↑↓	Modifié ↑↓	Publié ↑↓	Organisation ↑↓	Privé	INSPIRE
exemple	09/07/20	09/07/20	09/07/20	GIP Territoires Numériques BFC		
exemple1	09/07/20	09/07/20	09/07/20	GIP Territoires Numériques BFC		

Ouvrir dans CKAN Éditer Supprimer

Med Num BFC REGIONALE MEDIATION

Ajouter des ressources associées

✓ Le jeu de données a été mis à jour avec succès.

Recherche

Chercher un jeu de données

Chercher une organisation

Sélectionner une catégorie

Uniquement les jeux de données privés

Plus de critères

Réinitialiser Rechercher

Exporter

Créer un nouveau jeu de données

2 jeux de données

Titre ↕	Créé ↕	Modifié ↕	Publié ↕	Organisation ↕	Privé	INSPIRE
exemple	09/07/20	09/07/20	09/07/20	GIP Territoires Numériques BFC		
exemple 1	09/07/20	09/07/20	09/07/20	GIP Territoires Numériques BFC		

Ouvrir dans CKAN

Éditer

Supprimer

Éditer le jeu de données

Éditer les ressources associées

Éditer la fiche de métadonnées INSPIRE

Dépublier le jeu de données

Pour pouvoir à présent ajouter des données à votre fiche de métadonnée, sélectionnez le jeu de données que vous souhaitez modifier par un simple clic, puis cliquez sur **Éditer** et enfin sur **Éditer les ressources associées**

Si vous n'avez jamais publié de ressources associées, voici l'interface que vous obtiendrez :



Home / Mes jeux de données / exemple1

Éditer le jeu de données **Ressource(s) associée(s)** Répertoire(s) de données Service OGC

Vous n'avez encore jamais ajouté de ressource. Créer une nouvelle ressource pour commencer.



Home / Mes jeux de données / exemple

Éditer le jeu de données **Ressource(s) associée(s)** Répertoire(s) de données Service OGC

Ajouter une nouvelle ressource

Titre	Format	Type	Date de création	Dernière modification	Restrictions d'accès
Publication de données.pdf	PDF	Données brutes	09/07/20	09/07/20	Tous les utilisateurs

Service d'extraction Ouvrir dans CKAN Éditer Supprimer

Dans ce cas, cliquez sur

Ajouter une nouvelle ressource

pour passer au menu suivant.

Ressources, téléverser

Vous accédez maintenant à cette interface. Comme précédemment, **les champs avec un astérisque sont obligatoires.**

Téléverser un fichier Télécharger depuis une URL Référencer une URL Dépôt FTP

Parcourir... ou déposez le fichier dans cette zone.

Titre*

Titre

Description

Vous pouvez utiliser le langage Markdown ici

Vous remarquerez qu'il existe 4 façons de déposer un fichier. Télécharger depuis une URL, ou référencer une URL permettent de joindre un fichier qui est déjà référencé sur un site internet. Tandis que le dépôt FTP permet de déposer des fichiers à partir du compte SFTP que vous aurez créé sur la plateforme. Nous ne nous intéresserons ici qu'à l'onglet « téléverser un fichier ».

Pour déposer votre fichier, cliquez sur « parcourir », puis sélectionnez depuis votre ordinateur le fichier que vous souhaitez déposer. Donnez lui ensuite un titre et décrivez le : ces derniers ne doivent pas être aussi complets, ni identiques à ceux de la fiche métadonnée. En effet, ils ne concernent que la donnée qui complète la fiche de métadonnée. Le langage Markdown est également disponible ici.

Ressource

Langue

Français

Type

Données brutes

Format*

PDF

Restriction d'accès

Tous les utilisateurs

Sélectionnez la langue de vos données, puis le type de vos données.

Les données brutes sont des données réutilisables par les utilisateurs. La documentation associée sert à alimenter, à décrire, à accompagner les données brutes. Les services sont des études, des documents textuels, etc.

Renseignez le format : Le logiciel reconnaît les formats des fichiers déposés, mais vérifiez que celui-ci corresponde bien (notamment zip shapefile)

Renseignez les restrictions d'accès. Cette section détermine qui à accès à vos données.

En sélectionnant « tous les utilisateurs », vous accordez l'accès à vos données à tout le monde.

En sélectionnant « utilisateurs authentifiés », vous restreignez l'accès aux utilisateurs qui possèdent un compte sur la plateforme.

En sélectionnant « utilisateurs authentifiés avec droits spécifiques », vous n'autorisez l'accès qu'à des utilisateurs possédant un compte que vous sélectionnez.

En sélectionnant « utilisateurs de cette organisation uniquement », seuls les membres de votre organisation ont accès à cette donnée

limiter l'accès à certaines organisations uniquement, celles que vous aurez sélectionnées.

Cliquez sur **Enregistrer** pour terminer l'opération.

🏠 / Mes jeux de données / exemple

Éditer le jeu de données **Ressource(s) associée(s)** Répertoire(s) de données Service OGC

✓ La ressource a été créée avec succès. Souhaitez-vous ajouter une nouvelle ressource ? ou bien voir la ressource dans CKAN ?

[Ajouter une nouvelle ressource](#)

Titre	Format	Type	Date de création	Dernière modification	Restrictions d'accès
Publication de données.pdf	PDF	Données brutes	13/07/20	13/07/20	Tous les utilisateurs
Publication de données.pdf	PDF	Données brutes	13/07/20	13/07/20	Tous les utilisateurs
Publication de données.pdf	PDF	Données brutes	09/07/20	09/07/20	Tous les utilisateurs

[Service d'extraction](#) [Ouvrir dans CKAN](#) [Éditer](#) ✎ [Supprimer](#) 🗑️

Cet écran s'affiche pour vous signaler que l'opération a été réalisée avec succès.

Onglet « Organisations »

Il s'agit du deuxième onglet qui se situe en haut de l'interface. Cette interface permet de gérer les organisation auxquelles vous appartenez, de les modifier, des les quitter, ou tout simplement d'en apprendre plus sur celle-ci. **Vous devez être authentifié et appartenir à une organisation pour pouvoir publier.** L'interface se présente comme suit :

The screenshot shows a web interface with a navigation bar at the top containing 'JEUX DE DONNÉES', 'ORGANISATIONS', and 'EXTRACTIONS'. Below the navigation bar, there is a search bar and a list of organizations. The organization 'GIP Territoires Numériques BFC' is selected, and its details are shown in a main panel. The details panel includes a 'Membre' button, the organization's logo, and contact information. At the bottom of the details panel, there are three buttons for managing membership: 'Je n'appartiens plus à l'organisation', 'Je ne souhaite plus être contributeur', and 'Je ne souhaite plus être référent technique'.

Liste des différentes organisations

Onglet structurant la fiche de l'organisation, vous permettant d'accéder aux autres membres de l'organisation et à leur état, au service OGC lié à l'organisation et à sa modification

Fiche descriptive, contact de votre organisation, logo et territoire de compétence

Interactions possibles avec cette organisation

Les onglets – l'onglet « Organisations »

Voici l'interface de l'onglet « utilisateurs ». Vous apercevez tous les membres de votre organisation, leur statut (contributeur / référent) et enfin les jeux de données qu'ils ont publié.

Vous pouvez cliquer sur l'un d'eux, puis en cliquant sur [Ouvrir la fiche Ckan](#) vous accédez au profil de cet utilisateur : vous pouvez voir les jeux de données qu'il a pu publier, ses flux d'activités (ce qu'il a produit sur le portail), et quelques informations supplémentaires. En cliquant sur [S'abonner](#) vous serez notifié de ses activités et publications.

Si depuis ce profil vous cliquez sur [Éditer](#) vous pourrez modifier votre profil.

En ayant toujours le clic actif sur l'un de ces membres, vous aurez enfin la possibilité d'éditer leurs fonctions, en cliquant sur

Supprimer un statut ▾

Vous avez désormais la liste ci-dessous qui s'affiche, afin de sélectionner le statut à modifier.

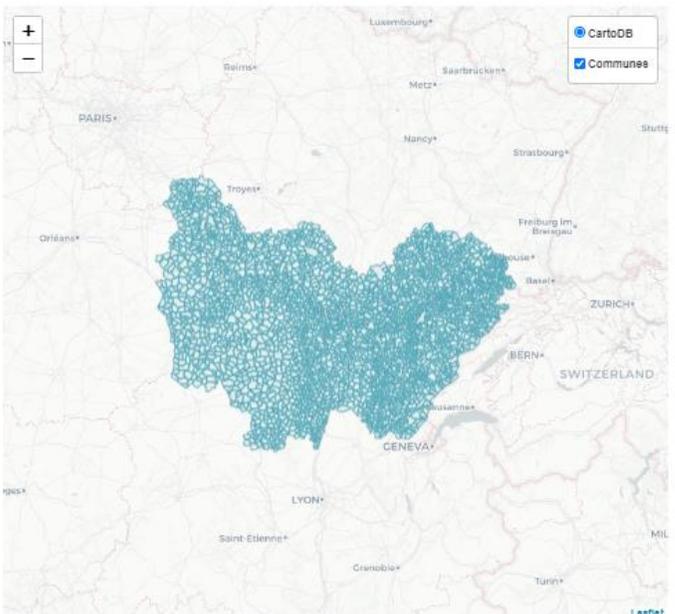
Utilisateur	Nom	Membre	Contributeur	Référent	Jeux de données
00000	Administrateur	✓	✓	✓	0
00000	Administrateur	✓	✓	✓	90
00000	Administrateur	✓	✓	✓	2
00000	Administrateur	✓			0
00000	Administrateur	✓	✓	✓	0
00000	Administrateur	✓	✓		0
00000	Administrateur	✓	✓	✓	0
00000	Administrateur	✓			0
00000	Administrateur	✓			0
00000	Administrateur	✓			0
00000	Administrateur	✓			0
00000	Administrateur	✓			0
00000	Administrateur	✓			0

- Supprimer le statut de membre
- Supprimer le statut de contributeur
- Supprimer le statut de référent technique

Onglet Organisation

Rechercher un territoire existant

Aucun



CartoDB
 Communes

Nom*
Le nom du territoire

Code d'identification*
Par exemple le code INSEE

Communes
Liste de codes INSEE séparés par la virgule
Par exemple : 05081, 05013, 05037...

Sélectionner/Désélectionner tout

Rechercher...

- AGENCOURT (21001)
- AGEY (21002)
- AHUY (21003)
- AIGNAY-LE-DUC (21004)
- AISEREY (21005)
- AISEY-SUR-SEINE (21006)
- AISY-SOUS-THIL (21007)

Annuler Valider la demande

* Les champs marqués d'un astérisque sont obligatoires.

La dernière action que vous pouvez effectuer se déroule en cliquant sur **Éditer l'organisation** et vous ouvre une nouvelle interface vous permettant de modifier votre organisation de rattachement. Vous pouvez tout d'abord, si votre organisation n'en a pas, définir son territoire de compétence, en **cliquant sur le bandeau bleu** suivant :

Vous démarrerez alors une demande auprès de l'administrateur de la plateforme en remplissant le formulaire ci-contre et en cliquant sur

en cliquant ici : définir le territoire de compétence

Valider la demande

Voici l'interface de l'onglet « Services OGC », sur laquelle vous avez accès à l'adresse des flux de l'organisation, et sur laquelle vous pouvez également modifier le titre et la description.

Informations générales Utilisateurs Service OGC Éditer l'organisation

URL du service
https://ogc.ternum-bfc.fr/maps/76966

Titre
GIP Territoires Numeriques BFC

Description
943-GIP e-bourgogne

Enregistrer



Onglet Extraction

Cette interface se présente comme suit. Elle permet de gérer les extractions effectuées à partir du menu du catalogue de données.

État	⇕	Cible	Demande	⇕	Début du traitement	Fin de traitement	Temps écoulé
Succès		bdcarto_administratif_region.zip	25/05/2020 12:00		25/05/2020 12:00	25/05/2020 12:00	inf. à 1s
Succès		n_communes_r27.zip	25/05/2020 11:37		25/05/2020 11:37	25/05/2020 11:37	0:00:01

Nouvelle extraction

Ouvrir

Révoquer

En cliquant sur **Nouvelle extraction**, vous êtes automatiquement renvoyé à l'interface d'extraction d'une donnée du catalogue. Vous pouvez lancer une nouvelle recherche de donnée, et l'extraire. Vous pouvez ensuite cliquer sur l'une de vos extractions pour l'activer, comme ceci :

État	⇕	Cible	Demande	⇕	Début du traitement	Fin de traitement	Temps écoulé
Succès		bdcarto_administratif_region.zip	25/05/2020 12:00		25/05/2020 12:00	25/05/2020 12:00	inf. à 1s
Succès		n_communes_r27.zip	25/05/2020 11:37		25/05/2020 11:37	25/05/2020 11:37	0:00:01

Ouvrir

Révoquer

A partir de là, vous pouvez cliquer sur **Ouvrir** pour voir votre extraction, ou sur **Révoquer** si votre extraction n'a pas encore été effectuée, puisqu'à la demande d'extraction suit un traitement par le portail qui génère un lien qu'il vous envoie par mail pour télécharger votre extraction.